# Operador de control

## IF

La instrucción IF permite ejecutar ciertas líneas de código o bloque dependiendo de si una condición se cumple o si no se cumple.

Una instrucción if sin una parte else ejecuta el cuerpo solo si una expresión booleana se evalúa como true, como se muestra en el ejemplo siguiente:

// Sentencia If

int num = 10;

if (num > 5)

{

Console.WriteLine("num es mayor que 5");

}

Una instrucción if con una parte else selecciona una de las dos instrucciones que se ejecutarán en función del valor de una expresión booleana

// If - Else

int edad = 13;

if(edad >= 18)

{

Console.WriteLine("Mayor de edad");

} else

{

Console.WriteLine("Menor de edad");

}

Puede anidar instrucciones if para comprobar varias condiciones, como se muestra en el ejemplo siguiente

// If - Else If

int a = 6;

int b = 8;

if (a > b)

{

Console.WriteLine("{0} es mayor que {1}", a, b);

}

else if(a < b)

{

Console.WriteLine("{0} es menor que {1}", a, b);

}

else

{

Console.WriteLine("{0} es igual que {1}", a, b);

}

## Switch

La instrucción switch es una instrucción de control que controla múltiples selecciones y enumeraciones pasando el control a una de las instrucciones case de su cuerpo.

La sentencia switch permite escoger entre un conjunto de valores y ejecutar un código dependiendo de algún valor.

* La expresión switch se evalúa una vez.
* El valor de la expresión se compara con los valores de cada case.
* Si hay una coincidencia, se ejecuta el bloque de código asociado.

// Switch

string codigo = "A1";

switch (codigo)

{

case "A1":

Console.WriteLine("Producto 1");

break;

case "A2":

Console.WriteLine("Producto 2");

break;

case "A3":

Console.WriteLine("Producto 3");

break;

default:

Console.WriteLine("Producto no encontrado");

break;

}

Cuando C# llega a una sentencia break, sale del bloque del switch. Esto detendrá la ejecución de más código y pruebas de casos dentro del bloque.

La palabra default es opcional y especifica algún código para ejecutar si no hay coincidencia de mayúsculas y minúsculas.

# Bibliografía

<https://www.udemy.com/course/c-sharp-para-principiantes/learn/lecture/4781450>

<https://docs.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/language-reference/statements/selection-statements>

<https://programacionunach.wordpress.com/2015/01/29/operadores-y-estructuras-de-control-en-c/>

<https://www.w3schools.com/cs/cs_switch.php>